

七笑拳



## 目 錄

|                |    |
|----------------|----|
| 向XT使用者致歉.....  | 1  |
| 主機配備.....      | 1  |
| 載入光碟.....      | 2  |
| 遊戲進入法.....     | 2  |
| 決鬥篇解說.....     | 3  |
| 操作方法——決鬥篇..... | 4  |
| 決鬥篇總括.....     | 5  |
| 操作方法——特別篇..... | 6  |
| 商店介紹.....      | 7  |
| 接關方法.....      | 8  |
| 大字搖桿使用方法.....  | 9  |
| 附錄A.....       | 10 |
| 附錄B.....       | 11 |
| 附錄C.....       | 12 |
| 給破解保護高手的信..... | 13 |



### 一 前言：

在我成為一位程式設計師前，我是一個標準的漫畫家。整天都在看漫畫書。在所有的漫畫中，最令我著迷的是海峽殖民地王子的作品。那時曾想當漫畫家，沒想到遇到坂東，變成了程式設計師。唉！

學會了程式設計後，最想做的事便是把高橋留美子的作品變成遊戲。經過長久的時光，終於將七笑亭寫到電腦上。在製作七笑亭時，工作人員儘量保持其原汁原味。當然，同時為了讓大家都體會到我們所設想的每一細節，遊戲中都採無限接關法，讓每一個人都能玩完本遊戲，了解本遊戲的趣味。如要玩不過者，請參考七笑亭漫畫。

七笑亭遊戲共分二大段，每一段都有意想不到的結局，所以希望在你意見給我們之前，能先將遊戲玩完再告訴我們你的意見！

在此感謝所有協助人員及工作人員：

繪圖：朱模別 駱成全 H. C. L

陳凱文 李仕偉 郭炳堂

音樂：黃建賢

T. M. H敬上



## 四 載入硬碟

如果要將磁片拷入C或D硬碟，請將磁片1放入A磁碟機，鍵入INSTALL C:(或INSTALL D:)，然後依照1、2、3、4順序放入A磁碟機即可。

※本程式會自動在硬碟建一個RAMS.A文件。

## 二 向XT使用者致歉：

在此向各位XT使用者道歉，因七笑事的内容過多，但為保留七笑事的趣味，我們決定不刪減內容，因此磁片數也就跟著增加，所以我們不得不改用1、2M的磁片，這可能造成XT用者的不便，如果你是XT用者，請到附近電腦公司或有AT的朋友家中將1、2M的磁片拷成3.5M磁片(請參考對錄A磁片轉換法)。如果您無法自行轉換，請打電話到大宇資訊，我們將盡力為您服務，謝謝！

## 三 主機配置：

PC XT/AT/386或其相容電腦  
(XT用者請參考對錄A)

MEMORY 640K (本程式過於龐大，因此除DOS以外，請勿執行其他常駐程式或開RAM DISK，包含滑鼠驅動在內)

EGA/MGA顯示卡+螢幕

DOS 3.0 以上

大宇磁碟卡或大宇超級磁碟卡 (OPTIONAL)

## 五 遊戲進入方法：

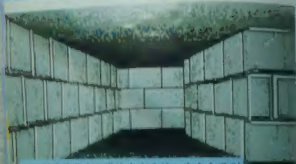
### 1. 磁片進入法：

DOS開機後，放入第1片磁片的A磁碟機，並鍵入RANMA<ENTER>後，請選擇1或2兩磁碟機或C、D磁碟，之後則可看到標題畫面。在標題畫面下按下任何鍵便可進入決鬥畫面或特別畫面的選擇，請使用←→鍵選擇後按SPACE鍵進入，O鍵為音樂開關，按ESC鍵則回A>。

### 2. 硬碟進入法：

將第1片磁片放在A磁碟機中，然後在硬碟下鍵入CD RANMA<ENTER>，接著再鍵入RANMA<ENTER>，之後便到磁片進入法即可。

※ 硬碟使用者請將第1片磁片一直放在A磁碟機中當KEY DISK勿拿開



決門篇是在地下迷宮中進行，途中會遇到很多人物，給予你各種協助或難題，例如熊貓老爹可教你銀家心法絕招，但是不太好學到。遇到這些人物時，偶而螢幕上會出現一些選擇，請自行判斷。



## 六 操作方法：

操作方法共分決門篇及特別篇兩種：

(1) 決門篇操作方法：

| 指令     | 地下迷宮  | 門                           |    |
|--------|---|-----------------------------|----|
| 8      | 前進  | 跳                           |    |
| 2      | 後退  | 蹲                           |    |
| 4      | 左轉/選擇   | 向左走                         |    |
| 6      | 右轉/項目   | 向右走                         |    |
| 空白鍵    | 確定選擇  | 跳                           |    |
| A      |   | 出拳                          |    |
| Z      |   | 踢                           |    |
| A + Z  |   | 壓氣 (壓氣到滿再放開可使用絕招，如被打中則氣會散掉) |    |
| ESC    | 顯示選擇項目，再按一次則取消選擇項目。在此項目中可選擇舉水恢復生命點數或絕招以供壓氣後使用。          | 8                           | 上  |
|        |   | 2                           | 下  |
|        |   | 空白鍵                         | 確定 |
|        |   | ENTER                       | 選擇 |
| F5     | 使用銀鑰。隨時隨地按下後都可使銀水變為十兩，但以一次為限，這是特別為初玩遊戲者所設計的，自認高手者勿使用此鍵。 |                             |    |
| F8     | AT使用者可將速度減慢   |                             |    |
| F9     | AT使用者可將速度加快   |                             |    |
| O      | 音樂開關  |                             |    |
| CTRL+Q | 回到標題畫面  |                             |    |

總招共有下列五種：

| 總招種類 | 說明                                       |
|------|--|
| 殘影拳  | 拳向前伸長攻擊對手                                |
| 殘影踢  | 腿向前伸長攻擊對手                                |
| 幻影術  | 亂馬分身向前撞擊對手，且處於無敵狀態                       |
| 輕身術  | 可使亂馬加強跳躍力，但有時間限制，跳到最高點時，按下 2 鍵，亂馬會衝下攻擊敵人 |
| 定身術  | 威力最大也最難學到，玩家請自行發掘                        |

※使用殘影拳、殘影踢、幻影術時，亂馬如果正在空中或躺著便失去作用。

(2) 特別篇操作方法：

| 指令     | 作                                  | 用                    |
|--------|------------------------------------|----------------------|
| S      | 跳                                  |                      |
| 2      | 蹲 (加上 4、6 鍵可同時左右移動)                |                      |
| 4      | 向左跑                                |                      |
| 6      | 向右跑                                |                      |
| A      | 聚氣 (放開後可射出氣功，聚氣越久氣功越強，可到商店花錢提高階度)  |                      |
| Z      | 使用武器 (如果你有武器且上面裝有武器，則可使用本鍵)        |                      |
| ESC    | 選擇指令，按下後出現項目選擇，亦可選擇製作功能            | 說明                   |
|        | 水 U                                | 使用藥水 U 持有寶藥水可使生命恢復全滿 |
|        | 進入商店 E                             | 在商店外選此項進入商店          |
|        | 商店縮放 R                             | 將商店放大或縮小             |
| F1     | 烽火機關 F                             | 將商店烽火裝置打開或關閉         |
|        | 地圖 M                               | 顯示地圖，閃爍小點即你的位置       |
| F1     | 將第一面牆是牆壁，並將牆壁上附着力子彈全數清除，且以新狀態去傷害敵人 |                      |
| F2     | 將第二面牆是牆壁，功能同上                      |                      |
| F3     | 將第三面牆是牆壁，功能同上                      |                      |
| F5     | 將畫面倒轉，再按一下則恢復                      |                      |
| F8     | A/T 使用者可將速度減慢，只限與魔王戰鬥時有效           |                      |
| F9     | A/T 使用者可使速度加快，只限與魔王戰鬥時有效           |                      |
| O      | 音樂開關                               |                      |
| Ctrl+O | 回到標題畫面                             |                      |





這是特別篇才有的，進入商店後左邊十五項是商品，右邊六項是自己的物品欄，控制反白器到自己所需之物品上，按下空白鍵或ENTER，即可買到東西，按下ESC則可出去。

於買下衛星或武器，可看到反白器移到右邊，就可選擇所買物品置於何處，上三項是擺衛星，下三項則是擺武器的武器，按下SPACE或ENTER即可擺下，你也可以替換掉舊的衛星或武器，只要將新買的東西覆蓋在舊的上面即可，按下ESC則取消。買完後，店員會幫你把油加滿。有衛星者則可打開噴火。

說明表格

|  |             |         |
|--|-------------|---------|
| 1-3項：主角氣功限度                            |             |         |
| 4-6項：衛星種類                              |             |         |
| 購買此衛星越多，可換手彈或撞擊敵人，但會減少衛星能量，能量全無時則衛星會消失 |             |         |
| 7：補血                                   | 8：補水        | 9：衛星氣功彈 |
| 恢復生命值數                                 | 恢復生命值數(可攜帶) | (衛星武器)  |
| 10-12項：衛星氣功彈                           |             |         |
| (衛星武器)                                 |             |         |
| 13：衛星氣功彈                               | 14：暫時武器全滿   | 15：散彈   |
| (衛星武器)                                 |             | (衛星武器)  |



## 八 按關方法：

快鬥篇主角人數只有一個，但探無限按關。



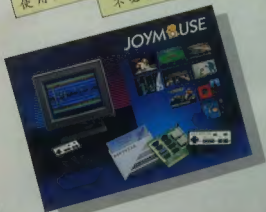
特別篇主角人數有三個，按關法較特別，當全部陣亡時，螢幕上會出現三張牌，可按下1，2，3個選擇，這三張牌中共有天使、精靈及死神，翻到天使，則可立刻復活，並恢復人數三個，翻到精靈，則錢扣一千元，並且人數只恢復二個，但若手邊的錢不到一千元，不足扣時則GAME OVER，翻到死神那就不用說了，祝各位好運！！



## 九 大字搖桿使用方法：

在遊戲中隨時按下CTRL-J便可切換大字搖桿式鍵盤，本遊戲能自動啟動大字搖桿，請勿再輸入搖桿等動程式。

使用大字超級搖桿卡者  
不必按CTRL-J



磁片轉換法：請準備規劃過的3片360K磁片，然後放入七笑華磁片1於A磁碟機，輸入CHA<RETURN>，請選擇你的需要，再依照螢幕指示換磁片。

注意事項：

- ※ 如果出現A磁碟機錯誤，請檢查是否放錯磁片
- ※ 如果出現B磁碟機錯誤，請檢查是否有規劃過磁片
- ※ 由於360K磁片空間不足，經轉換程式轉出之七笑華遊戲是單色版本



受本局的製每及我度應論法羅美可  
享完的願所小們的。望們經關的破你  
玩遊的到O。我遊著希他，但接  
遊戲起看到輕鬆回單人戲高，但玩  
將自玩才D，想受太太多遊能戰及  
能親自技此舉受戲太多遊能戰及  
望已識出因，楚舉受戲太多遊能戰  
希是本或，格，楚舉受戲太多遊能戰  
都是人，經風，楚舉受戲太多遊能戰  
的人，但的買，楚舉受戲太多遊能戰  
的多少，別到持戲買，楚舉受戲太多  
戲但別到持戲買，楚舉受戲太多遊能戰  
玩個遊到持戲買，楚舉受戲太多遊能戰  
每個遊到持戲買，楚舉受戲太多遊能戰  
每一發百多受不錢我多知，楚舉受戲太多  
請發百多受不錢我多知，楚舉受戲太多  
被騙錢。大家戲買而到許多，楚舉受戲太多  
人可但個花燈，我收我萬得之後，楚舉受戲太多  
作個榮，我收我萬得之後，楚舉受戲太多  
在回面



而夫與你相識的小露公法，  
知多少戲院開張，  
約的年紀有幾歲，  
小兒什麼樣貌，  
DO對你是字字有情，  
DO感我找到他，  
過了只許容立，  
玩遊戲，告我們，  
替小話來信，  
否太嚴，請及收，  
你這壞，郵箱小，  
家的辦法一被上，  
位既無辦法，DOMO  
各法特地不，DOMO  
又無。遊戲不若

又持夠端、

- \* 來信請只問本小組所設計之遊戲，不是本小組所設計的問題我們無法回答。
- \* 來信請勿問其他問題。
- \* 請於79年9月之前寄到，否則本人入檔就軍去了。
- \* DOMO小組至今作品有誠、魔術師、惡魔傳說、美少女偵探及七美夢。
- \* 七美夢現任無聊狀態，故請勿再來信詢問。

## 給破解保護高手的一封信：

我不知道如何稱呼各位高手，只以此為開頭語。我從事遊戲設計已一年多，從無經驗到密碼保護，與各位破解高手也戰鬥了一年多，有這麼深的關係卻沒向各位打聲招呼真抱歉。

在這一年多的戰鬥中，我嚐盡了酸甜苦辣。在此希望各位破解高手能看看我的心聲：在一年多前，我剛懷著希望踏入電腦界，設計了一套遊戲。希望在臺灣眾多外國遊戲中找到中國人的自尊，可是一個月後我收到了一張挑戰書——“破解版的威”。之後，我作了深切的反省，大概是我的遊戲賣得太貴或寫的不好，各位高手才去破解此遊戲，於是我便不斷地加強設計功力，並把遊戲價格降低，結果各位高手卻未手下留情，反而變本加利。到了後來，我只好提升保護的功力，很快想到各位高手更趨厲害，破解功力也跟著提升，遊戲出版沒一天就見破解版，反而遊戲保護卻造成真正版軟體玩家的不便，使我非常過意不去。

曾有玩家寫信給我，本小組的遊戲保護太簡單，一下子就破解了。我不禁想問，究竟各位玩家希望我進步的是遊戲設計功力，還是保護功力，那天大宇資訊便出版保護到完全無法破解的小蜜蜂遊戲。

我在BBS站看過一些不應該被別人程式而作辯論。其中有些“某某公司程式寫的不好又賣得太貴，所以一出來就被各位高手破解了，我們一套遊戲要二、三十元，賣三、四十元，難道各位高手不覺得我們遊戲寫得不好，使破解者去寫更好的遊戲？DOMO小組的所有工作人員，由於各位高手的努力，我們的辛苦得不到應有的代價，我們能支持到現在，完全是一股熱忱在支撐著，希望臺灣的小我能夠接觸到屬於中國人的遊戲，可是各位高手似乎在這我們冷水。

自從我從事遊戲設計到現在，算是出了不少遊戲，但沒有一款躲過各位高手的破解，我已經快絕望了。當兵之後，我不知道是否還會再走遊戲設計這條路，如果有一天大宇資訊不再出版中文遊戲，那不必太懷疑，這完全是各位高手努力的結果。

我曾苦想許久，仍想不出各位高手破解本公司程式的目的何在，如果各位高手能破解本公司遊戲不可的正當理由，請來信告訴我，為要理由充分，請各位不用辛苦破解，我雙手奉上完全無保護的版本。

DOMO小組 T. M. II

大字產品目錄

建 設 制

| 編號    | 品名    | 簡述                | 顯示幕         | 價位   |
|-------|-------|-------------------|-------------|------|
| G0003 | 滅     | 電影版、電影版、打倒打倒、打倒打倒 | MGA         | 400  |
| G0002 | 魔術師   | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | MGA         | 220  |
| G0003 | 逆     | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | MGA         | 220  |
| G0004 | 幻魔傳說  | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | MGA         | 300  |
| G0005 | 七笑拳   | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | EGA MGA     | 480  |
| G0006 | 夜宴舞終  | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | MGA         | 280  |
| G0007 | 龍女    | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | MGA         | 250  |
| G0008 | 龍皇傳說  | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | EGA MGA     | 250  |
| G0009 | 異形方塊  | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | MGA         | 200  |
| G0010 | 大富翁   | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | MGA         | 250  |
| G0011 | 美少女俱克 | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | EGA MGA     | 250  |
| G0012 | 神龍攻擊  | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | YGA MGA EGA | 300  |
| G0013 | RS-2  | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | YGA MGA CGA | 近期推出 |
| G0014 | 劍仙傳   | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | YGA MGA EGA | 近期推出 |
| G0015 | 劍仙傳奇  | 打倒打倒、打倒打倒、打倒打倒    | YGA MGA EGA | 近期推出 |

應用篇

| 編 號   | 品 名          | 簡 述                                | 顯 示 器           | 價 格 |
|-------|--------------|------------------------------------|-----------------|-----|
| U0001 | 畫 素 大 師      | 神速的電腦繪圖SHOW                        | EGA CGA MGA     | 180 |
| U0002 | C A D 魔術師    | AUTOCAD圖形與BASIC程式互聯                | VGA MGA EGA CGA | 150 |
| U0003 | 電 腦 鐵 嘴      | 華航(華航)字用「動」字(動)字<br>人生(人生)金(金)字(字) | MGA             | 480 |
| U0004 | C A D 魔術師 II | AUTOCAD 圖形與繪圖語言程式之結合               | VGA MGA EGA CGA | 480 |

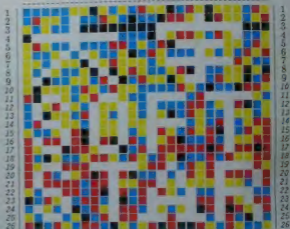
附

| 编 号   | 品 名     | 简 述                | 價 格  |
|-------|---------|--------------------|------|
| TYD02 | 大字超級標牌卡 | 複製鍵盤、滑鼠玩GAME穩定方便無比 | 1100 |

七 笑 春 雲 碼 表

© 1998 SUN-TEST INFORMATION CO., LTD.

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ



ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

■ 红色    ■ 黑色    ■ 蓝色    ■ 黄色    ■ 白色

正式進入遊戲前，會要求玩者一次識別三組密碼(共三次機會，若三次都錯誤則關卡>)，該依據著所顯示之座標值對照座標之顏色(密碼是以橫座標之英文字母及縱座標之數字文交會處之顏色來決定)，然後移動方向鍵至正確之顏色上，按下空白鍵確定選擇。



本軟體及說明書著作權均屬於大宇資訊有限公司所有,不准以任何方式、任何文字作局部或全部之翻印、仿製或轉載,違者依法究辦。



大宇資訊有限公司

地址：台北市重慶北路一段67號6樓之1

ADD: 6F, NO. 67 SEC. 1 CHUNG-CHENG N. RD.  
TAIPEI, TAIWAN, R.O.C.

TEL: (02) 5131358-1

FAX: (02) 5124658